**INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA**

**CUESTIONARIO PREPARATORIO: PRIMERA PREVIA: 2020-02**

**Grupo 03 – Martes y Jueves 9:00 AM, Septiembre 17 de 2020**

**CÓDIGO: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ NOMBRE: \_Guillermo Sierra\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**TRABAJO EN LA VIRTUALIDAD**

1. ¿Dispone de una computadora de escritorio para recibir clase? SI: \_\_\_ NO: \_x\_\_

2. ¿Dispone de portátil para recibir clase? SI: \_x\_\_ NO: \_\_\_

3. ¿Dispone de una computadora de escritorio o portátil para realizar sus tareas? SI: \_x\_\_ NO: \_\_\_

4. ¿Escucha sus clases utilizando el celular? SI: \_x\_\_ NO: \_\_\_

5. Si las respuestas anteriores son negativas, algunas de ellas o todas, ¿Cómo está resolviendo el desarrollo de la materia?

SOPORTE BASE PRIMERA PREVIA

6. Escriba debajo la dirección de su Github:

<https://github.com/Ravanox/informatica>

7. Escriba debajo la dirección de su correo institucional (UTP)

8. Describa su nivel actual de entendimiento de los temas: JavaScript, HTML5, CSS y Canvas. Marque con una X. Este nivel se refiere al grado de comprensión de lo enseñado hasta la fecha en el desarrollo del video juego 2D:

A) Deficiente \_\_\_\_\_ B) Aceptable \_\_x\_\_\_ C) Bueno \_\_\_\_\_ D) Excelente \_\_\_\_\_

9. Como respuesta a este correo, envíe este mismo documento y además el archivo Word de la monografía del Juego 2D

**Docente de la materia.**